



DELTA OMEGA

645 route du Belin
38410 St Martin d'Uriage, France

Tel  +33 (0)4 76 59 78 10
Fax  +33 (0)4 76 59 78 11
Courriel  support@delta-omega.com
 www.delta-omega.com

Note d'application MGL AVIONICS

Sujet : Logiciel ENIGMA

MGL_06

28 octobre 2007

Version 1.0.0.7

Introduction

Le logiciel installé dans votre ENIGMA n'est plus au stage « Beta ». Les version « Beta » étaient identifiées par un numéro de version dont le premier nombre est un zéro, par exemple 0.1.0.0.

Veuillez visiter notre site www.delta-omega.com régulièrement pour y trouver les mises à jour les plus récentes.

Mises à jour

Elles sont simple à télécharger et à installer :

- Télécharger le fichier "[Enigma.bin](#)", puis le copier sur une carte SD formatée en FAT16 ou en FAT32. Le fichier doit être copié à la racine de la carte SD et non pas dans un dossier.
- Insérer la carte SD dans l'instrument ENIGMA puis mettre en route celui-ci.

L'ENIGMA installera le logiciel sans aucune intervention de votre part.

Noter que, selon le type de mise à jour sur votre ENIGMA, l'écran peut devenir noir pendant environ une minute. Ne pas éteindre l'ENIGMA à ce moment et laisser l'installation se terminer.

Programmes de support PC sur le CD

Simulation et conception d'écrans

[Enigma simulator and screen designer](#)

Entièrement opérationnel. Ce programme simule sur PC le fonctionnement d'un instrument ENIGMA. Il permet aussi de concevoir et configurer les différents écrans programmables par l'utilisateur. Parfait pour essayer différentes configurations d'écran sans avoir à les installer sur l'instrument avant d'être satisfait. Parfait également pour l'apprentissage de l'instrument sans immobiliser un appareil!

Préparation de vol

[Enigma flight planner](#)

Etat « Beta ».

Obtenez vos données de Points pour votre zone de vol, en format GPX, sur <http://www.navaid.com>.

Vous pouvez alors importer les données GPX avec « *Enigma flight planner* » et les convertir en un fichier waypoint.ewd à utiliser avec votre instrument ENIGMA.

« *Enigma flight planner* » génère aussi un fichier airports.ewd contenant les informations Aéroport telles que pistes et fréquences : Installer ces deux fichiers sur votre ENIGMA en utilisant les fonction d' import disponibles dans le menu « common tasks ».

« *Flight planner* » peut également être utilisé pour créer des fichiers de route pour ENIGMA, pour maintenir les bases de données de Points, et pour gérer les Carnets de vol.

Enregistreur de messages vocaux

[Enigma voice recorder](#)

Etat « Beta », entièrement opérationnel. Vous pouvez utiliser ce programme pour créer vos propres mots et phrases pour les alarmes vocales. Importer les fichiers générés "sounds.esd" dans votre ENIGMA en utilisant les fonctions correspondantes dans le menu "System initialization menu" (dernier menu dans "System setup").

Créateur de cartes

[Enigma map maker](#)

Entièrement opérationnel. Utiliser ce programme pour convertir toute image de carte au format BMP ou JPG en fichiers de cartes au format ENIGMA.

Utiliser des programmes de conversion d'image pour convertir vos cartes au format BMP ou JPG si nécessaire.

Copier les fichiers de carte au format ENIGMA et le fichier Mapindex.MM0 sur votre carte SD. Ces fichiers ne sont pas installés dans l'ENIGMA et restent sur la carte SD pour être utilisés par l'instrument.

Créateur de cartes

[Enigma BMP to MIF.](#)

Entièrement opérationnel. Ce programme est utilisé pour convertir des images au format windows BMP en format Enigma MIF. Vous pouvez utiliser ce programme pour faire vos propres écrans de démarrage (Ecran "Splash") ainsi que le fond d'écran pour la page graphique Poids et Centrage.

L'image pour l'écran "Splash" doit être de 320 x 240 pixels.

L'image pour l'écran Poids et Centrage doit être de 320 x 140 pixels.

le programme d'installation installe des exemples.

Editeur de Scripts IOEXT

[Enigma IOEX](#)

Entièrement opérationnel. Editeur de scripts pour le module d'EXtension Entrées/Sorties "I/O Extender.

Editeur de Carte Vectorielle

[Enigma VME](#)

Version BETA

Ce programme sert à éditer les fichiers de données vectorielle au format Enigma "World vector" (VMAP.EVD) ainsi que les fichiers vectoriels d'Espace Aérien (Airspace.EVD).

Il vous permet de créer vos propres fichiers vectoriels ou bien d'éditer les fichiers existants et nous les soumettre pour inclusion dans nos fichiers téléchargeables.

Le programme doit être utilisé avec des cartes "raster" appropriées en fonds d'écran pour faciliter le dessin d'éléments. Les fonds d'écran peuvent être produits avec le programme "Enigma map maker" en utilisant des images scannées de cartes aéronautiques ou atlas, et vous pouvez aussi utiliser des fichiers image au format BMP ou JPG.

Noter que ce programme est au stade BETA et peut dysfonctionner ou corrompre vos données. Ne travailler que sur des copies de vos fichiers originaux et tester le résultat dans "Enigma Flight planner" et "Enigma simulator".